

Guide d'activité

Le Royaume de Ghenjoï

Les scouts d'Altkirch vous proposent une activité de 2h clé en main, avec un imaginaire fantastique-médiévale, adapté aux réunions à distance et en visio.



Age : 11-14 ans



Temps : 2h

Animez votre confinement et plongez-vous au coeur du "royaume de Ghenjoï" pour vivre de folles aventures avec vos jeunes. Nous vous avons préparé une réunion complète à faire à distance. N'hésitez pas à partager vos retours d'expérience sur cette animation. Cette réunion est adaptable également aux 8-11 ans et aux 14-17 ans.

Sommaire

- I. Histoire
- II. Personnages
- III. Intro
- IV. Activités
- V. Conclusion
- VI. Préparation

I. L'Histoire

Depuis 500 ans la paix règne sur le Royaume sacré de Ghenjoï. Ce royaume est composé de 4 grands territoires :

- Le territoire de Shol Arbela (avec le Peuple de la montagne du Destin)
- Le territoire de Tar Valon (avec le Peuple de la plaine des Lances)
- Le territoire de Far Madding (avec le Peuple des collines de Kintara)
- Le territoire de Jehannah (avec le Peuple du mur de Garen)

Au centre se situe la tour de Ghenjoï où se trouve le gouvernement du royaume. La tour a été bâtie il y a 500 ans en référence au premier Roi « Ghenjoï » qui a su unifier les différents peuples en guerre malgré les différends de chacun. Aujourd'hui ce royaume est dirigé par un de ses descendants.

L'incident : Cependant en l'an 2020 une terrible attaque à la Tour de Ghenjoï. D'après les gardes, une force mystique ou maléfique a fait irruption dans la tour et a dérobé l'objet le plus précieux du royaume.

Il s'agit d'un livre appartenant au père du Roi Ghenjoï qui ne peut être détruit, il renferme les secrets les plus obscurs mais aussi les plus lumineux du royaume.

Certains disent aussi qu'il a l'emplacement d'un énorme trésor caché dans les pages de cette relique. Cependant personne n'a su le déchiffrer jusqu'à présent. Lorsque le roi apprit la nouvelle, furieux, il ordonna que les meilleurs des 4 territoires dans chaque discipline viennent à la tour immédiatement.



II. Personnages

- L'envoyé du roi « Richald, le Féal »
- Garde de la porte « Jean Tille »
- Le marchand « Dacar, le Maistre »
- L'ouvrier « Locgrim, le couteau suisse »
- La guide « Mhykhorne, la résistante »



III. Introduction

La veille de la réunion les jeunes appelés aussi “les élus” (ils proviennent des 4 territoires cités précédemment) vont recevoir une Lettre du roi leur expliquant que le royaume de Ghenjoï a besoin d'eux. Dans le message il est précisé que l'envoyé du roi déclare une réunion urgente car un problème grave menace le royaume.

Le jour J. La réunion commence et chaque jeune se connecte sur le support de vision choisi. Lorsque tous les jeunes sont connectés, l'envoyé du roi arrive en se connectant à la réunion.

Richald le Féal commence la réunion et s'exclame :



“Bonjour à tous, l'heure est grave ! en l'an 2020 une terrible attaque s'est produite à la Tour de Ghenjoï. D'après les gardes, une force mystique ou maléfique a fait irruption dans la tour et a dérobé l'objet le plus précieux du royaume. Il s'agit d'un livre appartenant au père du Roi Ghenjoï qui ne peut être détruit. Il renferme les secrets les plus obscurs mais aussi les plus lumineux du royaume.

Certains disent aussi qu'il dévoile l'emplacement d'un énorme trésor. Cependant nul n'a su le déchiffrer jusqu'à ce jour. Lorsque le Roi a appris la nouvelle, furieux, il a ordonné que les meilleurs représentants des 4 territoires organisent un conseil d'urgence pour retrouver le voleur et ainsi le livre. “

L'envoyé du roi ajouta "Le jour de l'incident plusieurs personnes étaient présentes. Elles sont donc toutes suspectes. Je vous les ai amenées pour que vous puissiez découvrir qui est le voleur et comment a-t-il/elle volé le livre. Chacun d'entre eux vous racontera ce qu'il a vu cette nuit-là et ce sera à vous de trouver le coupable du vol en posant les bonnes questions. Si vous êtes prêts l'interrogatoire va commencer "

IV. Activités

Cluedo

L'envoyé du Roi se déconnecte et le premier suspect se connecte. Chaque suspect se connecte l'un après l'autre et peut-être joué par un ou plusieurs responsables. Lorsque chaque suspect apparaîtra une fiche personnage pourra être partager en visio. (à télécharger)

Entrées/Sorties de la capitale

Qui ?	Quand ?	Pourquoi ?
La guide	3 jours	Se reposer après une quête assez éprouvante et reprendre des forces. Elle est venue avec un petit balluchon sur le dos.
L'ouvrier	2 jours	Revenir du marché avec les courses de la semaine. Il est arrivé avec une calèche remplie de nourriture accompagné d'un paysan.
Le marchand	Hier	Commercer et avoir des droits de passage entre les territoires. Une calèche transportait des boîtes de marchandises

Dacar le Maistre



Fiche de personnage

Prénom : Dacar
 Surnom : le Maistre
 Âge : 49 ans
 Taille : 1,69 m
 Poids : 70 kilos

Métier : Marchand
 Nature : Intelligent, Habile, Optimiste
 Langue : Français, Anglais, Allemand
 Qualités : Un bon sens du relationnel, a beaucoup voyagé, beaucoup de connaissance
 Défauts : Désobéissant, Débordé, Autoritaire

Proverbe préféré :

« Je suis fier quand je me compare, humble quand je me considère. »

Locgrim le Couteau suisse



Fiche de personnage

Prénom : Locgrim
 Surnom : le Couteau suisse
 Âge : 25 ans
 Taille : 1,80 m
 Poids : 80 kilos

Métier : Ouvrier
 Nature : Manuel, adore travailler dehors
 Langue : Français, Norvégien
 Qualités : Attentif, Maniaque, Précis
 Défauts : Tatillon, Hyperactif, Excessif

Proverbe préféré :

« Travaille de manière à ce que ton labeur profite aussi aux autres. C'est la meilleure récompense que tu puisses avoir. »

Mhykhorne la Résistante



Fiche de personnage

Prénom : Mhykhorne
 Surnom : la Résistante
 Âge : 23 ans
 Taille : 1,75 m
 Poids : Inconnus

Métier : Aventurière
 Nature : Terrasse tout sur son chemin
 Langue : Français, Norvégien, Espagnol, Allemand, Elfe, Anglais, Indien, Italien
 Qualités : Audacieuse, Autonome, Déterminé
 Défauts : Abrupt, Familiale, Solitaire

Proverbe préféré :

« Quand on prend des risques, on peut perdre. Quand on n'en prend pas, on perd toujours. »

Guide d'activité

Jean Tille le Gentil



Fiche de personnage

Prénom : Jean
 Surnom : le Gentil
 Âge : 30 ans
 Taille : 2,20 m
 Poids : 120 kilos

Métier : Garde de la porte
 Nature : Passif, Serviabile, Naïf,
 Langue : Français,
 Qualités : Puissant, Robuste, Agile
 Défauts : Manque de stratégie, Influençable, Rêveur

Proverbe préféré :

« Je suis gentil »

Le Royaume de Chenjoï

Présentation des suspects

Garde de la porte « Jean Tille »



Bonjour mon nom est Tille et mon prénom est Jean. Je suis très content de pouvoir vous aider. Mes parents m'ont nommé ainsi car je suis gentil, mais si quelqu'un m'embête je peux être très méchant. Je vais essayer de vous aider pour trouver le vilain méchant”

Le jour J :

La porte est accrochée à une cloche, informant toute entrée et sortie. Personne n'est rentrée dans l'enceinte de la capitale lorsque le garde surveillait la porte. Lorsqu'il a quitté son poste, là non plus les cloches n'ont pas sonnées. Lorsque l'explosion a retenti il était à son poste mais n'a rien pu faire. Il n'a rien vu puisqu'il était dos à la tour.

Le marchand « Dacar le Maistre »



“Enchanté, je m'appelle Dacar le Maistre et je suis marchand de la célèbre cordonnerie Mike. Je suis en quête de nouvelles affaires, et de nouveaux territoires j'espère pouvoir vous aider. Je suis une personne très pointilleuse sur les détails. Je vais vous communiquer tout ce que je sais“

Le jour J :

Je suis arrivé hier et tellement fatigué de mon voyage, je suis allé me coucher auprès de mes chevaux. Le lendemain matin vers 10h je me suis levé au coup de marteau de l'ouvrier sur la grange. Je suis allé manger avec le Roi pour échanger sur des projets et par la suite à 14h57 j'ai croisé la guide. J'ai échangé avec elle sur ses projets et son avenir.

Nous avons parlé jusqu'au moment de l'explosion vers 21h07 où j'ai été projeté et tombé dans les pommes. A mon réveil toute la tour avait pris feu.

Un ouvrier « Locgrim le couteau suisse »



“Je suis Locgrim, je suis un ouvrier du royaume, un des plus doués dans le domaine. Je m'occupe des chevaux, des réparations de la tour et également homme à tout faire pour le roi. Je suis une personne très maniaque et plus particulièrement sur l'hygiène. Vous n'imaginez même pas le capharnaüm que la destruction de la tour a provoquée”

Le jour J :

Il a travaillé sur la solidification de la grange suite à un orage qui l'a fragilisé. En effet la grange était dans un piteux état et les chevaux du marchand devaient être en sécurité. Il a trouvé du papier et un paquet d'allumettes, il a essayé de recoller les morceaux et a trouvé un reçu d'explosifs. L'après-midi il a trouvé plein de chutes de papier et de cuir dans la poubelle. Il est tellement sérieux à propos de l'hygiène qu'il a du mal à parler des poubelles et n'en parle que si la question lui est posée directement. Il a entendu une explosion au niveau de la tour et il a été soufflé par l'explosion. Quand il s'est relevé il est allé prévenir tout le monde qui se trouvait dans le château. De plus, il a trouvé plein de petites ficelles, et des lacets éparpillés un peu partout après l'explosion.



La guide « Mhykhorne la résistante »



“Dans la vie je suis une aventurière et une bourrine. Quand on parle d'aventure je suis là, peu importe la situation je me lance. J'ai fait une pause dans la capitale et j'ai pris mes quartiers avant de commencer une nouvelle quête. Je viens de la montagne du Destin et je me rends aux Collines de Kintara.”

Elle a discuté avec le marchand toute l'après-midi mais ce dernier n'était pas avec elle de 20h à 21h car elle prenait son bain. (En réalité elle a reçu un cadeau du marchand mais celui-ci s'est retrouvé écrasé par son cheval. Elle qui d'habitude n'a peur de rien, n'assume pas d'avoir laissé son cadeau se faire piétiner. Elle s'est donc installée dans son salon pour essayer de réparer le cadeau). Depuis sa salle de bain, elle a aperçu une ombre qui descendait de la tour mais n'avait pas ses lunettes et n'a pas pu voir comment et qui était descendu. Elle ne savait pas que le grimoire était dérobé, et a été évacué par un ouvrier qui était proche de la sortie pour échapper à l'incendie, vers 21h00.



Conclusion Cluedo

Qui a volé le livre et pourquoi et comment ?

Le marchand a volé le livre : vers 20h le marchand est monté dans la tour pour finalement arriver au dernier étage de la tour à 20h15. Il a dérobé le livre et est redescendu de la tour en utilisant la corde qu'il avait emmené avec lui. Ensuite il a tiré son chariot qui était rempli d'explosifs jusqu'à la base de la tour et a tout fait exploser à 21h07. Puis à cacher le livre dans une sacoche accrochée à son cheval.

Une fois découvert, le garde apparaît et menace de tout révéler au monde entier

“Si tu ne nous remets pas le livre nous dévoilerons au monde entier la supercherie et ton patron sera très en colère. Tu risques d'y perdre ton travail”

Le marchand très embêté se soumet et transmet le livre mais demande d'avoir la certitude que cette histoire ne sera jamais révélée. Le marchand transmet des fragments du livre à chacun des élus. Chaque élu reçoit une page du livre et l'envoyé demande : “Est ce que vous pensez pouvoir le déchiffrer ? “ouiiii”



Livre des énigmes

Chaque jeune va devoir déchiffrer sa page d'énigme.

Livre magique du royaume de Chenjoï

Quetta n°1

GÔ3H955NODSL91ÔRQAÛL27GQOT1NFÔ89SE0É749KU4UVLMB4ÀNLIK14G7TTUTT30EA60BX2XDVETDHWSPXRW
 230D07KXV02ÔM8EH49Q7MDSV4PÛMLOHODURANTWFSGX58N41LSRL7R9PTFZMSJHOTGT2Q63UC6UUVXLCW
 3ÀV08YF5XPPFV3TNUSIU10KOV78X087GEAMNJE463ORUSX11GUTHQ22ECMMS10R33CAÀVH6S2YHG23AH
 ZÔFISKXR9NKLY872TL3HWJV8GSNOMY92G3NCKGVZÉK4ÀXLTV7UBMSÔ446D15IFMNXEGTÀÛDKJG1DXÈQKEP
 2OPSPXÈXUEPHSRE9N2ON3MÔ9KUGQÀRSÛ4WTWJ62VE1DGB9SARJÈVEWAQVSSNBCL2U1ÛZ3FC3P141C7SÔZ
 8XTÉ681QOJÈD9IX54QJ8SB8UL8VA3ÈDSWOHVQJCGQRFFV4É9Y5È6XDDURANT7BG520HÀ3SBHWLTIÉÀ37HÀU
 ÉLMY9WQN2SREQ00

A ● ■■■
 B ■■■●●●
 C ■■■■■●
 D ■■■●●
 E ●
 F ●●■■■
 G ■■■■■●
 H ●●●●
 I ●●
 J ●■■■■■
 K ■■■●■■■
 L ■■■●●●
 M ■■■■■
 N ■■■●
 O ■■■■■■
 P ■■■■■■
 Q ■■■■■■
 R ■■■■■■
 S ●●●●
 T ■■■

U ●●■■■
 V ●●■■■
 W ●■■■■■
 X ■■■■■■
 Y ■■■■■■
 Z ■■■■■■

1 ●■■■■■■■
 2 ●■■■■■■■
 3 ●■■■■■■■
 4 ●■■■■■■■
 5 ●■■■■■■■
 6 ■■■■■■■
 7 ■■■■■■■
 8 ■■■■■■■
 9 ■■■■■■■
 0 ■■■■■■■

Quetta n°3

a	l	a	e	e	v	l	v	e	t	v	e	a	a	l	e	e	t	l	v	e	a	v	t	a	l	l	a	v	v	l	t	a	a	e	e	e	t	a	l	l	t	t	v	l	l	t	t	v	a	l	a	t	v																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
v	a	e	e	v	l	a	t	a	a	v	v	e	a	v	t	e	e	e	e	a	e	v	l	v	e	v	t	l	t	e	l	v	l	t	l	v	a	o	e	l	a	t	l	e	e	v	a	l	t	r	a	i	e	v	o	a	t	e	e	i	r	i	v	a	r	t	o	l	v	r	l	a	v	l	r	o	r	i	l	l	r	t	e	i	r	v	t	v	i	o	r	v	a	t	t	t	i	i	r	r	v	a	r	r	v	o	e	i	a	v	r	t	t	v	t	r	l	o	i	a	r	i	a	o	e	t	r	v	a	e	t	o	v	v	t	r	r	t	e	o	e	v	v	a	r	l	a	v	e	r	a	l	a	e	t	a	r	v	l	i	t	e	r	t	o	e	e	v	t	r	l	i	v	l	o	e	t	i	a	v	r	o	o	r	i	r	v	l	e	r	e	t	t	r	t	a	t	l	i	v	l	a	a	v	t	o	i	o	r	v	l	r	e	e	o	v	l	o	v	v	o	v	e	t	o	l	r	t	a	i	v	e	o	a	e	r	e	a	e	e	a	l	t	e	r	t	v	a	i	v	e	t	e	i	a	e	r	v	a	l	v	a	l	t	r	e	i	e	l	o	a	t	i	a	e	a	o	i	r	i	v	t	i	l	l	o	v	e	o	l	v	v	i	r	r	a	a	e	v	o	v	l	r	l	l	l	l	o	o	v	a	t	i	o	r	o	e	l	a	v	t	v	a	v	l	l	t	l	a	e	l	a	e	l	e	e	v	l	v	a	t	v	t	i	a	a	l	v	t	e	t	v	l	l	i	v	e	e	a	v	v	a	l	l	a	t	a	e	a

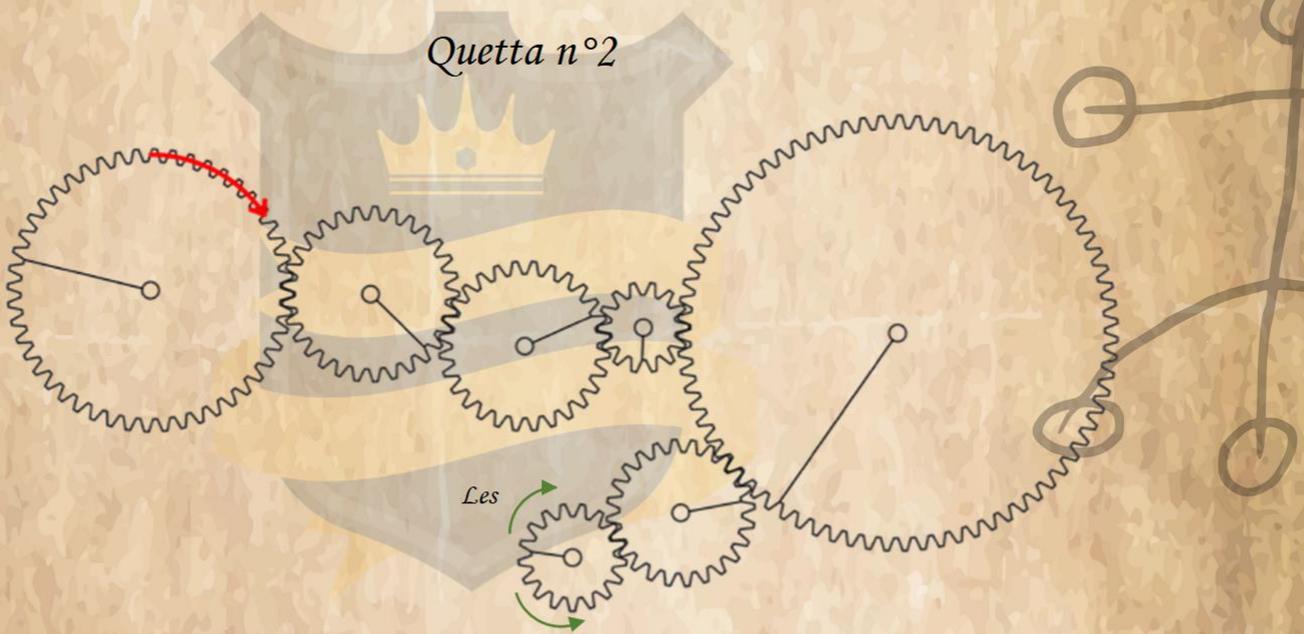
Livre magique du royaume de Chenjoï

Quetta n°1

*Si joli si apparant
Emerveillant gracieusement*

*Sans cesse, je pense ou j'imagine
Et tout se projette et s'illumine
Rien ne pourrait nous séparer
Rageant de tout mon être à ne savoir où tu es
Et ça ne changera rien à mon monde en ruine.
Rien que pour ce maintenant je m'exprime*

Quetta n°2



Quetta n°3

*Mon premier est une partie haute de mon corps,
Mon second est un le chiffre de la phrase,*

Mon tout me serre à articuler mon bras,

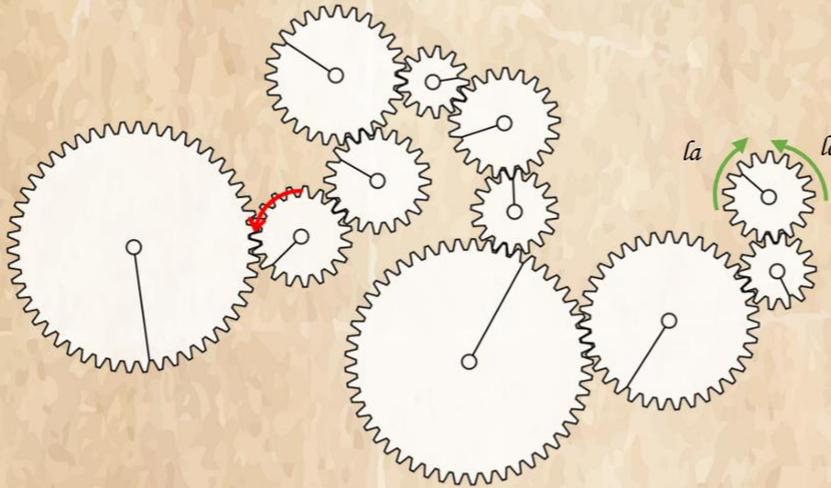
Qui suis-je

Livre magique du royaume de Chenjoï

Quetta n°1

UFJ2XTRPTI3HF7ÀÀJOBUS1A4MCGXOBX3REVCTGFVDESTÔWOTRÉTKÉYKÔUBOIHH4FDTWKSTIGOW
H4JGÔJZIKBNSQCU6D3RNLEZQWBSHCITQS00GMGEST203ÉU02PM4U160W49XCMZ9L1NÔPTIGFÛ
ÉH3HJ8WQY99VKFG2CISESTÉMUR6M1VSUZHE7310SBIOSZXQH7DWAJNUCTV10MVEST68HPPOULS
K1SMÔH1LFÀÔÔEST12929ULPEELKOF3U1DXQGK9VMÔ7IB49Z4MHNL1WPU977Ô8LNWZZISCCZVSO
L3ÔJ16C60BWNXLFPO4GNPASO2CCOF3WKESTNE304M19SUAMNXUÀVYROQG6OP9Û67V2369HPTSIT
RSRBSÔDZHWUSESTYHUW4212HVNBMETIQGGFFVOSXBCOT4CS1PKIÉV86Z4LZA31FJYO

Quetta n°2



Quetta n°3

*Seulement un merci ne serait pas suffisant
Ou encore quelque autre présent, malséant
Les mots si grands soient-ils, faillissent tout autant
Il est des choses dont rien ne vaut son pesant
De votre soutien je garderai un souvenir émouvant
Accueillant fut votre élan, inépuisable votre temps
Rendre tant de services avec le coeur toujours présent
Insuffler de la vaillance, nous donner de l'importance
Telle est votre humanité, dans ce monde une espérance
Entre partage et amitié il y a votre immense solidarité*

Il est possible également de donner les mêmes pages à différents jeunes

Télécharger les réponses du livre [ici](#).

Les énigmes forment un message spécifique. “Durant ces moments difficiles il faut se serrer les coudes. C’est pour cela que la plus grande richesse est la solidarité”

V. Conclusion

L’envoyé du roi prend la parole une fois la phrase trouvée :

“Merci pour votre aide ! Le roi et moi-même ne pensions pas que le livre renfermait ce type de secret. Mais effectivement c’est un secret qui est très important et qui sera utile dans plusieurs moments de votre vie. J’espère que cette quête vous a plu et restez disponible si jamais on a besoin de vous en tant qu’élus du royaume de Ghenjoï

Livre magique du royaume de Chenjoï

Page par page

Durant ces moments...

...difficiles il faut...

...se serrer les coudes...

...C'est pour cela que...

...la plus grande richesse...

...est la Solidarité...

La Phrase complète

Durant ces moments difficiles il faut se serrer les coudes. C'est pour cela que la plus grande richesse est la Solidarité.





Correction

des énigmes du livre

Livre magique du royaume de Ghenjoï

Quetta n°1

6Ô3H955NCD5L91ÔRQAÛL27GQOT1NFÔ89SE0È749KU4UVLMB4ÀN1K14G7TTUTT30EA60BX2XDVETDHWSPXRW
 230D07KXVD2ÔM8EH49Q7MDSY4PÛMLOHODURANTWFSGX58N41LSRL7R9PTFZMSJHOTGT2Q63UC6UVXLCW
 3ÀVG08YFSXPPFV3TNUSIUIOKDV78XD87GEAMNJE463ORUSX11GUT7HQ22ECMMS10R33CAÀVHG6S2YHGB23AH
 ZÔFISKXR9NKLY872TL3HWWJ8G5NOMY92G3NCKGVZÉK4ÀXLTV7UBMSÔ446D15IFMNXEGTÀÛDKJG1DXÈQKEP
 2OPSPXÈXUEPHSRE9N2ON3MÔ9KUGQÀRSÛ4WTWJ62VE1D6B9SARJÈVEWA0V55NBCL2U1ÛZ3FC3P141C7SÔZ
 8XTÉ681Q0JÈD9IX54QJ8SB8UL8VA3ÈDSWOHVQJCGQRFFV4É9Y5È6XDURANT7BGS20HÀ3SBHWLTIÉÀ37HÀU
 ÉLMY9WQN2SREQ00

Quetta n°2

A ● ■■■
 B ■■■ ●●●
 C ■■■ ●■■●
 D ■■■ ●●●
 E ●
 F ●●■■■●
 G ■■■■■
 H ●●●●●
 I ●●
 J ●■■■■■
 K ■■■■■■
 L ●■■■■●
 M ■■■■
 N ■■■●
 O ■■■■■■
 P ●■■■■●
 Q ■■■■■■
 R ●■■■■●
 S ●●●●
 T ■■■

U ●●■■■
 V ●●■■■
 W ●■■■■■
 X ■■■■■■
 Y ■■■■■■
 Z ■■■■■■

1 ●■■■■■■■
 2 ●■■■■■■■
 3 ●■■■■■■■
 4 ●■■■■■■■
 5 ●■■■■■■■
 6 ■■■■■■■
 7 ■■■■■■■
 8 ■■■■■■■
 9 ■■■■■■■
 0 ■■■■■■■

|-.-.|
 C E S

Quetta n°3

La solution tu trouveras en évitant le « valet » et en liant le « roi »

a	l	a	e	e	v	l	v	e	t	v	e	a	a	l	e	e	t	l	v	e	a	v	t	a	l	l	a	v	v	l	t	a	e	e	e	t	a	l	l	t	t	v	l	t	t	v	a	l	a	t	v			
v	a	e	e	v	l	l	a	t	a	a	v	v	v	e	a	v	l	t	e	e	e	e	a	e	v	l	v	e	v	v	t	l	t	e	l	v	l	t	l	v	a	o	e	l	a	t	l	e	e	v	a	l	t	
r	a	i	e	v	o	a	t	e	e	i	r	i	v	a	r	t	o	l	v	r	l	a	v	l	r	o	r	i	l	l	l	r	t	e	i	r	v	v	t	v	i	o	r	v	a	t	t	t	i	r	r	v	a	
r	r	v	o	e	i	a	v	r	t	t	v	t	r	l	o	i	a	r	i	a	o	e	t	r	v	a	e	t	o	v	v	t	r	r	t	e	o	e	v	v	a	r	l	a	v	e	r	a	l	a	e	t	a	
r	v	l	i	t	e	r	t	o	e	e	v	t	r	l	i	v	l	o	e	t	i	a	v	r	o	o	r	i	r	v	l	e	r	e	t	t	r	t	a	t	l	i	v	l	a	a	v	t	o	i	o	r	v	l
r	e	e	o	v	l	o	v	v	o	v	e	t	o	l	r	t	a	i	v	e	o	a	e	r	e	a	e	e	a	l	t	e	r	t	v	a	i	v	e	t	e	i	a	e	r	v	a	l	v	a	l	t	r	e
i	e	l	o	a	t	i	a	e	a	o	i	r	i	v	t	i	l	l	o	v	e	o	l	v	v	i	r	r	a	a	e	v	o	v	l	r	l	l	l	l	l	o	v	a	t	i	i	o	r	o	e	l		
a	v	t	v	a	v	l	l	l	t	l	a	l	a	e	l	a	l	e	e	v	l	v	a	t	v	t	l	a	l	v	t	e	t	v	l	l	l	v	e	e	a	v	v	a	l	l	a	e	a					

Réponse page 1 :

Durant ces moments...

Page 1

Livre magique du royaume de Chenjoï

Si joli si apparrant *Quetta n°1*

Émerveillant gracieusement

Sans cesse, je pense ou j'imagine

SE SERRER

Et tout se projette et s'illumine

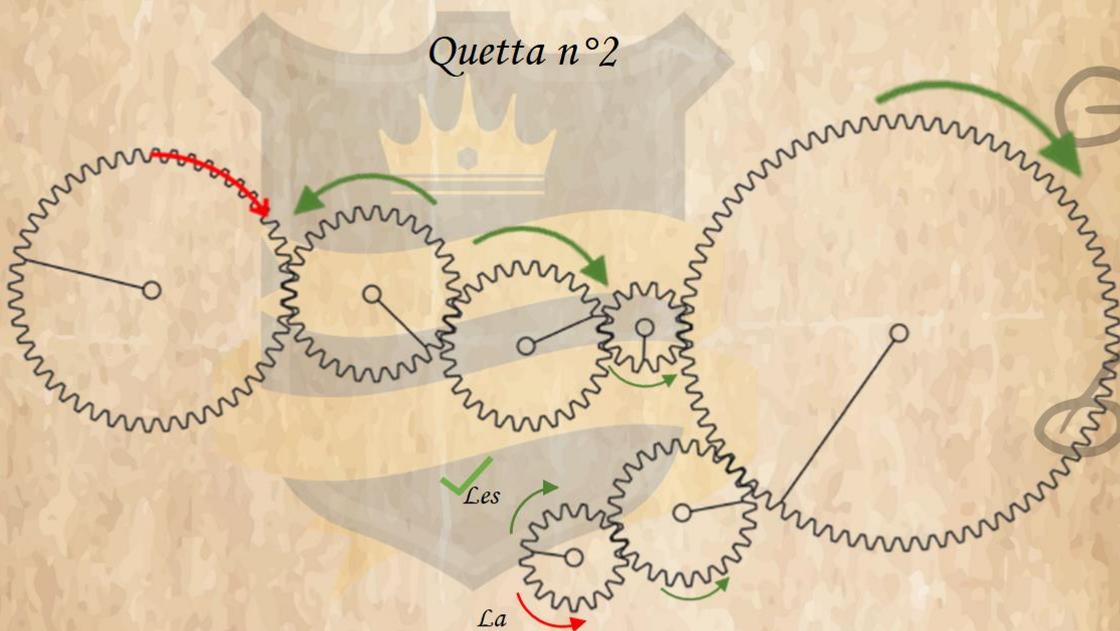
Rien ne pourrait nous séparer

Rageant de tout mon être à ne savoir où tu es

Et ça ne changera rien à mon monde en ruine.

Rien que pour ce maintenant je m'exprime

Quetta n°2



Quetta n°3

*Mon premier est une partie haute de mon corps,
Mon second est un le chiffre de la phrase,*

Mon tout me serre à articuler mon bras,

Réponse page 3 :

...Se serrer les coudes...

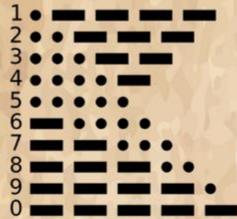
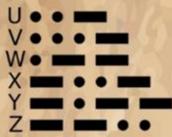
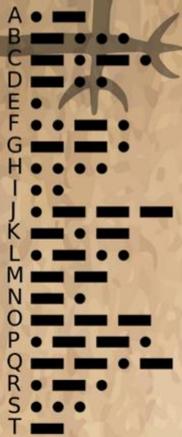
Qui suis-je ?

Coudes

Page 3

Livre magique du royaume de Chenjoï

Quetta n°1



.. . . - | . - - . . - . . . - . . . |
L A P L U S

Quetta n°2

La solution tu trouveras en évitant le « valet » et en liant le « roi »

t	t	l	a	a	t	v	a	a	a	t	a	v	t	v	t	l	t	v	v	e	v	t	t	e	e	a	v	t	v	v	l	t	t	t	v	e	e	t	a	t	t						
e	l	o	r	o	r	e	l	v	l	e	a	l	v	e	a	v	v	v	v	t	e	l	e	t	v	a	t	l	t	e	v	e	l	v	a	o	a	v	l	e	t	a	a	t	v		
a	i	a	a	v	i	e	v	r	r	i	t	e	v	v	r	o	o	a	l	a	l	r	a	l	o	i	v	t	v	e	r	i	r	r	e	t	e	i	i	o	v	l	e				
a	o	t	e	v	t	e	v	e	i	r	l	v	e	o	t	v	e	v	v	o	t	v	e	a	i	o	a	e	o	t	v	o	a	v	t	o	r	t	e	o	v	l	v	l	o	e	
l	i	v	e	o	o	r	l	l	o	e	e	v	l	t	e	a	a	i	o	i	v	l	v	l	a	o	t	l	a	r	a	e	r	e	e	a	a	o	e	e	o	o	o	i	r	r	l
l	r	v	e	t	l	o	l	e	i	a	t	e	v	v	t	t	r	e	t	e	i	t	l	o	l	v	t	r	e	l	r	t	a	l	r	i	v	e	r	e	v	a	v	e	t		
t	l	o	o	i	r	e	v	v	i	t	a	l	t	a	v	t	v	i	r	v	r	a	l	i	r	a	l	a	o	v	v	t	o	i	a	i	a	l	i	r	r	o	o	t	l		
v	a	v	e	t	a	v	e	a	l	a	e	l	l	a	t	a	a	v	t	a	l	v	e	v	e	e	e	l	a	e	e	a	t	v	l	e	a	a	l	i	t	e	t	a	e		

GRANDE

Quetta n°3

la valeur de l'ensemble des biens détenus (patrimoine) par un agent économique (ménage, valeur, soit acquise par un individu, nation, etc...) pouvant être soit produite par un agent économique (ménagement, soit par un legs ou une donation. Etat de quelque fortune, des biens importés, d'un groupe qui étale sa richesse, soit par un groupe qui possède une grande fortune. Qui suis-je ? 8 lettres

RICHESSSE

Réponse page 5 :

...La plus grande richesse...

Livre magique du royaume de Ghenjoï

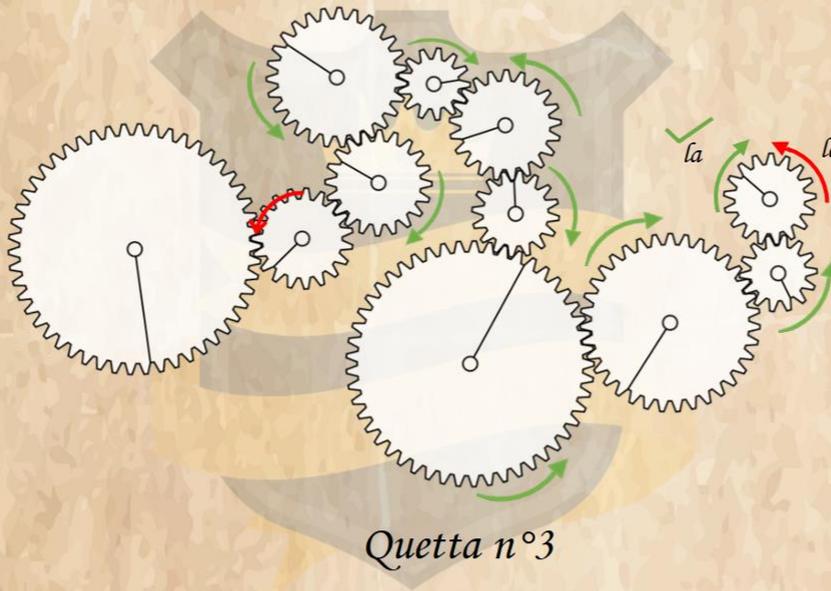
Quetta n°1

UFJ2XTRPTI3HF7ÀÀJOB31A4MCGXOBX3REVCTGFVDESTÔWJOTRÉTKÉYGKÔUBDIHHT4FDTWKST7GOW
H4W6ÔV2IKBNSQCU6D3RNLEZQWBSHCITQ500GMGEST203ÉU02PM4U16OW49XCMZ9L1NÔPTIGFÛ
ÉH3HJ8WQY99VKFG2CISESTÉMUR6M1VSUZHE7310SBIOSZXQH7DWJAJNUCTV10MVEST68HPPOULS
K1SMÔH1LFAÔÔEST12929ULPEELKOF3U1DXQGK9VMÔ7IB49Z4MHNL1WPU977Ô8LNWZZISCCZVS0
L3Ô16C60BWN5XLP04GNPASO2C0F3WKESTNE304M19SUAMNXUÀVROQQ60P9Û6TV2369HPTSTT
RSRBSÔDZHWUSESTYHUW4212HVNBME2IQG6FFV05XBCOT4CS1PKIÉV86Z4LZA31FJYO

Lorsqu'il apparaîtra 7 fois la réponse tu trouveras

EST

Quetta n°2



Quetta n°3

Seulement un merci ne serait pas suffisant
Ou encore quelque autre présent, malséant
Les mots si grands soient-ils, faillissent tout autant
Il est des choses dont rien ne vaut son pesant
De votre soutien je garderai un souvenir émouvant
Accueillant fut votre élan, inépuisable votre temps
Rendre tant de services avec le cœur toujours présent
Insuffler de la vaillance, nous donner de l'importance
Telle est votre humanité, dans ce monde une espérance
Entre partage et amitié il y a votre immense solidarité

SOLIDARITÉ

Réponse page 6 :
...est la Solidarité...